

# Wie wird Engineering Gameplay definiert

Wie der Medizinische Bereich der S.A.R ist das Engineering in nahezu allen Gameplay belange wiederzufinden.

Was wird unter Engineering Gameplay verstanden? Es ist mehr als nur ein Feuer zu löschen oder eine Sicherung zu tauschen! Das Engineering findet sich in einer Vielzahl von Mechaniken wieder, sei es die Betankung, das Nachmunitionieren von Raketen, Torpedos oder gar das Reparieren von beschädigten Raumern und Bodenfahrzeugen.

Der Technische Bereich der S.A.R. umfasst mehrere Tätigkeitsfelder welche von ausgebildeten Experten bedient werden. Einige dieser Tätigkeitsfelder werden sich auch überschneiden so ist es keine Seltenheit das neben der Expertenausbildung ein fundiertes Grundwissen in den anderen Bereichen von Nöten ist.

Ingenieure der S.A.R. spielen eine zentrale Rolle, um **Rearm**, **Refuel** und **Repair** zu koordinieren und auszuführen. Während der Pilot das Schiff steuert und der Schütze sich um die Angriffe kümmert, ist der Ingenieur dafür verantwortlich, dass das Schiff in optimalem Zustand bleibt, um weiterhin effektiv operieren zu können. Dazu gehört:

- **Überwachung und Verwaltung der Ressourcen:** Ingenieure müssen sicherstellen, dass Kraftstoff und Munition nicht nur regelmäßig nachgefüllt werden, sondern auch effektiv und effizient genutzt werden.
- **Koordination und Teamarbeit:** Ingenieure arbeiten oft mit anderen Crewmitgliedern zusammen, um sicherzustellen, dass das Schiff in kritischen Momenten gut versorgt und repariert wird. Während des Kampfes oder einer längeren Mission ist es entscheidend, dass alle Systeme reibungslos funktionieren.

---

Revision #6

Created 27 December 2024 15:03:18 by McDance

Updated 9 January 2025 09:55:22 by McDance