

# Unser "Handwerkzeug"

Natürlich haben wir auch anderes Equipment, zugegeben die sind nicht so cool wie die Schiffe und der AutoDoc aber essentiell und wichtig. Wir zeigen hier kurz um welche es handelt und wann und wie sie eingesetzt werden.

- Combat Drugs (Med Pens)



## AdrenaPen (Demexatrine)

- Reduziert die Symptome von Gehirnerschütterungen
- Normalisiert das Schwanken der Waffe
- Normalisiert die Bewegungsgeschwindigkeit



## CorticoPen (Sterogen)

- Reduziert Sehstörungen
- Normalisiert die Ausdauer



## DetoxPen (Resurgera)

- Reduziert Überdosierungssymptome für eine gewisse Zeit
- Senkt das Blood Drug Level (BDL)



## OpioPen (Roxaphen)

- Reduziert Schmerzsymptome
- Normalisiert die Bewegungsfähigkeit



## MedPen (Hemozal)

- Stellt die Gesundheit wieder her
- Stoppt Blutungen
- Holt aus Downed-State heraus



## DeconPen (Canoiodid)

- Lindert Verletzungen und Symptome einer Strahlenvergiftung.

**Achtung: Beschriftung MedPen ggf nur Platzhalter**

# WARNUNG

Wenn das Blood Drug Level (BDL) 100% überschreitet verfällt der Patient in Ohnmacht. Der Spieler kann dann keine Eingaben mehr tätigen.

## VORSICHT!

Wenn das Blood Drug Level (BDL) über 100% liegt während die HP des Spielers auf 0% sinkt stirbt dieser ohne die Chance auf Wiederbelebung.

Wenn der Spieler Resurgera verabreicht bekommt verdoppelt sich die Rate in der das BDL abnimmt. Allerdings wird gleichzeitig die Wirkdauer der Combat Drugs um die Hälfte verringert. Eine gute Balance ist notwendig!

Quelle [https://starcitizen.tools/Medical\\_consumable](https://starcitizen.tools/Medical_consumable)

---

Revision #8

Created 10 December 2024 18:17:18 by McDance

Updated 6 September 2025 17:44:19 by McDance