

Medical

- Wie wird Medical Gameplay definiert
- Ausbildung für alle Medizinischen Bereiche
- Unser Werkzeug
- Unser "Handwerkzeug"
- Unser "Handwerkzeug" Teil 2
- Kleiderordnung
- Vorschläge zur Rettung / Bergung

Wie wird Medical Gameplay definiert

Tendenziell ist der Medizinische Bereich der S.A.R in allen Gameplay belange wiederzufinden.

Es ist unerheblich auf welche Art und weise der Medizinische Dienst getätigt wird, sei es in der Zivilen Raumfahrt als Boardarzt auf einer Luxusjacht, auf einem Bergbauschiff, als Feldarzt im Militärischen Bereich oder ob Medizinische Unterstützung auf eines der Mobilen Krankenhäuser gemacht wird, es gibt nur wenige Voraussetzungen die für den jeweiligen dienst qualifizieren.

ORIG_890_Jump_Atmosphärenflug_mit_851720402883_polaris_ilw2954_sign_-_3.23.12_flyandfly1wltipskybox.png

Zivile Raumfahrt

Militärische Raumfahrt

Allgemeiner Medizinischer Dienst

Für die Zivile Raumfahrt gibt es keine weiteren nötigen Voraussetzungen neben der Zugehörigkeit zur S.A.R. und deren Ausbildung und Trainings.

Zur Zivilen Raumfahrt zählen

<ul style="list-style-type: none">• Private Ausflüge auf Schiffen mit Krankenstation• Als Medizinisches Personal auf Bergbau, Explorer oder Salvaging Schiffen• Personentransport	Die Voraussetzung: Ausbildung und Mitglied der S.A.R
---	---

Militärische Raumfahrt

<ul style="list-style-type: none">• Dienst auf allen Kriegsschiffen• Dienst bei den Fußtruppen• Dienst im Feldlazarett	Die Voraussetzung: Ausbildung und Mitglied der S.A.R Einweisung folgender Abteilungen erforderlich <ul style="list-style-type: none">• S.A.F.E• Steel Talons Um sich als Pilot und Captain zu qualifizieren sind weitere Ausbildungen bei den Steel Talons erforderlich.
--	---

Allgemeiner Medizinischer Dienst

- Dienst auf allen ausgewiesenen Medizinischen Schiffen
- Krankenstationen der eXpG

Die Voraussetzung:
Ausbildung und Mitglied der S.A.R

Um sich als Pilot und Captain zu qualifizieren sind weitere
Ausbildungen bei den Steel Talons erforderlich.

Ausbildung für alle Medizinischen Bereiche

Um sich im Medizinischem Bereich einen Namen zu machen ist gar nicht mal so viel erforderlich.

Du musst Mitglied der eXpG-S.A.R sein und schon kann es los gehen.

Wir verzichten auf Lehrpläne oder auf eine besondere Ausbildung, es reicht aus bei Trainings / Übungen dabei Zusein und Spaß zu haben. Klar, je öfter man dabei ist und mitmacht lernt man das Gameplay recht schnell, man lernt auch nebenbei welcher Medic Pen für welche Verletzung bzw. Nebenerscheinung benutzt wird.

Je nachdem wohin der Weg Dich führt, sind notwendige Unterweisungen der S.A.F.E und/oder der Steel Talons erforderlich.

In dieser zugegebenen Kurzen Darstellung der S.A.R möchten wir Dein Interesse wecken und Dich herzlichst einladen mit uns diese Gameplay Mechaniken zu entdecken, zu verstehen und ihr gesamtes Potential auszuschöpfen.

Unser Werkzeug

Natürlich möchten wir Euch auch kurz anhand von Text und Bild darstellen, worauf ihr Euch freuen dürft.

- Das Medizinische und Wissenschaftliche Flaggschiff Endeavor hier in der Version Hope



Die Endeavor Hope, dieses Mobile Krankenhaus, ausgestattet mit Operationssälen, Aufwächrräumen und mehr.

Die Endeavor macht bei Großoperationen der eXpG mobil unterstützt wird dieses im Orbit kreisende Krankenhaus von diversen weiteren Medic Schiffen wie zum Beispiel die Apollo Klasse oder der Red



- Die Apollo Klasse



Die Apollo vom Hersteller RSI wird neben der Culass RED das wohl meistbenutzte Einsatzmittel sein, Dieses Raumschiff wurde speziell für medizinische Unterstützung und Rettungseinsätze konzipiert und bietet modernste medizinische Einrichtungen für Patienten.

Die Apollo kann mit Betten der Stufe 1 bis 3 ausgestattet werden, wodurch sie in der Lage ist, eine Vielzahl von medizinischen Notfällen zu behandeln.



- RSI Galaxy mit Krankenstation



Eine vollwertige medizinische Einrichtung mit einfachem Zugang über einen Aufzug oder den hinteren Hangar. In drei getrennten Räumen befindet sich ein Bett der Stufe 1 für schwere Verletzungen, zwei Betten der Stufe 2 für mittelschwere Verletzungen und drei Betten der Stufe 3 für leichte Verletzungen.

- Starlancer TAC



Das aus dem Hause MISC stammende Patrouillenschiff Starlancer TAC verfügt über 2x T3 Krankenbetten. Aufgrund der Bewaffnung sowie der zusätzlichen Door Gunner und die Möglichkeit bis zu 8 Marienes mitzuführen, ist dieses Schiff prädestiniert in umkämpften gebieten Rettungsoperationen durchzuführen.

- Cutlass RED



Die Krankenstation besteht aus zwei Krankenbetten der Stufe 3. In diesen Betten können zwei Patienten mit leichten Verletzungen behandelt werden. Bei schwereren körperlichen Verletzungen ermöglicht das integrierte AutoDoc die Stabilisierung der Patienten, bis sie in eine größere medizinische Einrichtung auf der Station gebracht werden .

- Pisces Medical C8R



Dank eines integrierten Medbed der Stufe 3 behandelt die C8R kleinere Verletzungen und stabilisiert den Zustand der Patienten, während sie in die Sicherheit eines größeren Schiffs oder einer medizinischen Einrichtung transportiert werden.

Liebevoll auch "Krankenwagen" genannt

Unser "Handwerkzeug"

Natürlich haben wir auch anderes Equipment, zugegeben die sind nicht so cool wie die Schiffe und der AutoDoc aber essentiell und wichtig. Wir zeigen hier kurz um welche es handelt und wann und wie sie eingesetzt werden.

- Combat Drugs (Med Pens)



AdrenaPen (Demexatrine)

- Reduziert die Symptome von Gehirnerschütterungen
- Normalisiert das Schwanken der Waffe
- Normalisiert die Bewegungsgeschwindigkeit



CorticoPen (Sterogen)

- Reduziert Sehstörungen
- Normalisiert die Ausdauer



DetoxPen (Resurgera)

- Reduziert Überdosierungssymptome für eine gewisse Zeit
- Senkt das Blood Drug Level (BDL)



OpioPen (Roxaphen)

- Reduziert Schmerzsymptome
- Normalisiert die Bewegungsfähigkeit



MedPen (Hemozal)

- Stellt die Gesundheit wieder her
- Stoppt Blutungen
- Holt aus Downed-State heraus



DeconPen (Canoiodid)

- Lindert Verletzungen und Symptome einer Strahlenvergiftung.

Achtung: Beschriftung MedPen ggf nur Platzhalter

WARNUNG

Wenn das Blood Drug Level (BDL) 100% überschreitet verfällt der Patient in Ohnmacht. Der Spieler kann dann keine Eingaben mehr tätigen.

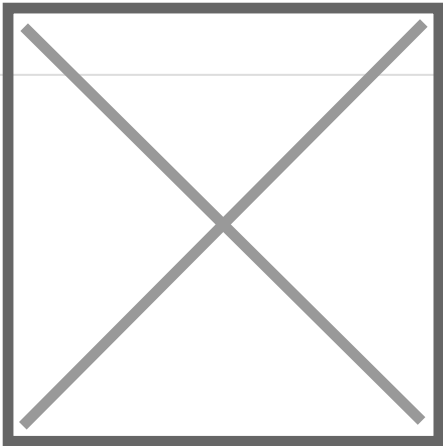
VORSICHT!

Wenn das Blood Drug Level (BDL) über 100% liegt während die HP des Spielers auf 0% sinkt stirbt dieser ohne die Chance auf Wiederbelebung.

Wenn der Spieler Resurgera verabreicht bekommt verdoppelt sich die Rate in der das BDL abnimmt. Allerdings wird gleichzeitig die Wirkdauer der Combat Drugs um die Hälfte verringert. Eine gute Balance ist notwendig!

Quelle https://starcitizen.tools/Medical_consumable

Unser "Handwerkzeug" Teil 2

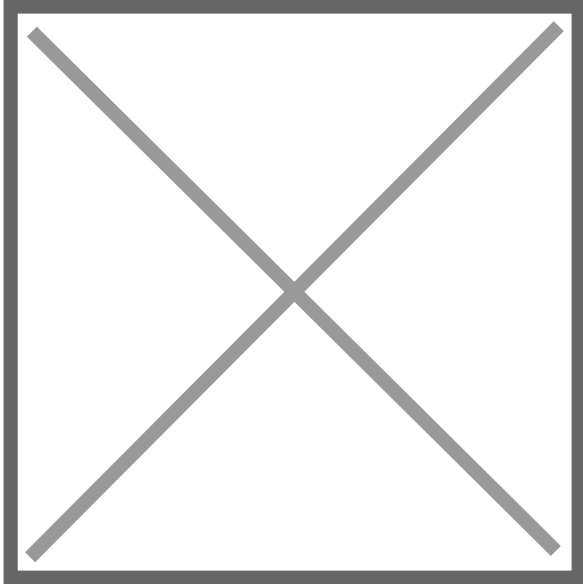


Bild

ParaMed Medical Device

- Das beste tragbare Medic-Tool
- Zwei Modi:
 - Basic: Verabreicht nur Hemozal ähnlich bei einem MedPen
 - Advanced: Lässt den Benutzer Combat Drugs hinzumischen
- Benötigt Kartuschen welche genau wie das Tool selbst an Medic-Kiosken gekauft werden kann
- Kann den Patienten scannen und somit Auskunft über den Gesundheitszustand geben
- Kann alle Arten von Combat Drugs dosieren und verabreichen (Nur im Advanced Modus)
- Man kann sich damit selbst heilen oder Combat Drugs verabreichen

Das ParaMed von CureLife ist ein professionelles medizinisches Notfallgerät, das zur Stabilisierung von Patienten mit möglicherweise lebensbedrohlichen Verletzungen entwickelt wurde. Durch die extrem genaue Diagnose und Dosierung kann das ParaMed mehr Patienten behandeln und ihnen länger helfen, ohne das Risiko einer Überdosierung.



Pyro RYT Multi-Tool

(LifeGuard Medical Attachment)

- Benötigt die Multi-Tool Base.
- Kann an Medic-Kiosken gekauft werden
- Kann nur Hemozal verabreichen (MedPen)
- Kann nicht die verabreichte Dosis oder das BDL des Patienten anzeigen
- Man kann sich damit selbst heilen
- Ist eher eine Notlösung oder zum Platzsparen gedacht

Der **LifeGuard Medical Aufsatz** ist die Erste-Hilfe-Lösung für das Pyro RYT Multi-Tool . Er wird von Greycat Industrial hergestellt. Er ermöglicht es Benutzern, Spieler und NPCs mit Hemozal zu heilen.

Im Gegensatz zu MedPens zum Einmalgebrauch ist das medizinische Gerät LifeGuard für einen kontinuierlicheren Gebrauch und zur Fernbehandlung vorgesehen. Im Gegensatz zum medizinischen Gerät ParaMed liefert es keine Informationen über den Gesundheitszustand des Patienten .

Carrack med bay in action : r/starcitizen

AutoDoc

AutoDoc ist eine autonome und automatische *Intensivstation*, die von BiotiCorp entwickelt und hergestellt wird und in verschiedenen Schiffen und Einrichtungen eingebaut werden kann.

Es ermöglicht fortschrittlichere Behandlungen als tragbare Geräte wie die First Aid Solution oder das ParaMed Medical Device und ermöglicht die Heilung schwerer Traumata, die Durchführung kleinerer Operationen sowie die Stabilisierung von Patienten, die eine voll besetzte medizinische Einrichtung benötigen.

Kleiderordnung

ORC-mkv white / iceborn, rotes undersuit



Standard Ausrüstung für S.A.R. Medic besteht aus:

Ausrüstung	Bezugsquelle
ORC-mkX Arms Iceborn = 840 aUEC	Lorville (Tammy & Son)
ORC-mkX legs Iceborn = 1,4K aUEC	Lorville (Tammy & Son)

ORC-mkX Core Iceborn = 3,2k aUEC	Lorville (Tammy & Son)
ORC-mkX Helmet Iceborn = 2,5k aUEC	Lorville (Tammy & Son)
MacFlex Backpack White = 1,3k aUEC	Orison Providence Industrial Platform
Beacon Undersuit red/black = 1k aUEC	CRU-L4

Vorschläge zur Rettung / Bergung

Meine bevorzugte Möglichkeit

Zur Grundausrüstung gehört wie im Kapitel Unser "Handwerkzeug" Teil 2 beschrieben der große Traktorstrahl. Diesen machen wir uns zu nutzen und "bergen" aus sicherer Entfernung den im Downstate befindlichen Hilfesuchenden.

Grafik Einfügen

Den so geborgenen können wir nun in sicherer Entfernung zum geschehen versorgen, Heilen oder zur weiteren Versorgung in ein entsprechendes Krankenhaus verbringen.

Pro's:

- Wenig bis keinen Feindkontakt
- aus Fahrzeugen und Raumschiffen ausführbar
- Das Medizinische Personal ist durch Schiff bzw. durch Fahrzeugschild geschützt

Con's:

- zur Zeit Keine

Combat Medic

Der Combat Medic befindet sich mehr oder weniger im Kampfgeschehen und läuft mit der S.A.F.E. mit. Nützlich ist der Combat Medic im Gebäude Kampf ist jedoch dem feindlichen Beschuss ausgeliefert.

Die Empfehlung der S.A.R. lautet hier den Kämpfenden Truppen im gebührenden abstand zu folgen und bei bedarf, wenn es sicher für den Combat Medic ist Hilfe zu leisten.

Grafik Einfügen

Pro's:

- Zeitnahe Hilfe für verletzte Kameraden

Con's:

- Sehr Riskant (Fällt der Medic ist die Mission gefährdet)
- Keinen Schutz bzw. Unterstützung vor Ort