

Engineering

- Wie wird Engineering Gameplay definiert
- Verwaltung der Schiffssysteme
- Schadenmanagement und Reparaturen
- Schiffskomponenten anpassen
- Schiffsstationen und Werkzeuge
- Ingenieurarbeit auf Planeten
- Repair (Reparieren)
- Refuel (Tanken)
- Rearm (Nachladen)

Wie wird Engineering Gameplay definiert

Wie der Medizinische Bereich der S.A.R ist das Engineering in nahezu allen Gameplay belange wiederzufinden.

Was wird unter Engineering Gameplay verstanden? Es ist mehr als nur ein Feuer zu löschen oder eine Sicherung zu tauschen! Das Engineering findet sich in einer Vielzahl von Mechaniken wieder, sei es die Betankung, das Nachmunitionieren von Raketen, Torpedos oder gar das Reparieren von beschädigten Raumern und Bodenfahrzeugen.

Der Technische Bereich der S.A.R. umfasst mehrere Tätigkeitsfelder welche von ausgebildeten Experten bedient werden. Einige dieser Tätigkeitsfelder werden sich auch überschneiden so ist es keine Seltenheit das neben der Expertenausbildung ein fundiertes Grundwissen in den anderen Bereichen von Nöten ist.

Ingenieure der S.A.R. spielen eine zentrale Rolle, um **Rearm**, **Refuel** und **Repair** zu koordinieren und auszuführen. Während der Pilot das Schiff steuert und der Schütze sich um die Angriffe kümmert, ist der Ingenieur dafür verantwortlich, dass das Schiff in optimalem Zustand bleibt, um weiterhin effektiv operieren zu können. Dazu gehört:

- **Überwachung und Verwaltung der Ressourcen:** Ingenieure müssen sicherstellen, dass Kraftstoff und Munition nicht nur regelmäßig nachgefüllt werden, sondern auch effektiv und effizient genutzt werden.
- **Koordination und Teamarbeit:** Ingenieure arbeiten oft mit anderen Crewmitgliedern zusammen, um sicherzustellen, dass das Schiff in kritischen Momenten gut versorgt und repariert wird. Während des Kampfes oder einer längeren Mission ist es entscheidend, dass alle Systeme reibungslos funktionieren.

Verwaltung der Schiffssysteme

Ingenieure sind dafür verantwortlich, die verschiedenen Systeme des Schiffes zu überwachen und zu steuern:

- **Leistungsmanagement:** Ingenieure verteilen die Energie effizient auf verschiedene Systeme wie Waffen, Schilde und Triebwerke, um die Leistungsfähigkeit des Schiffes zu optimieren.
- **Kühlung und Wärmemanagement:** Um Überhitzung zu vermeiden, müssen Ingenieure dafür sorgen, dass die Kühltechnik funktioniert und bei Bedarf Energie umverteilen, um die Wärmeabfuhr zu verbessern.
- **Reparatur von Schilden und Rumpf:** Bei Kämpfen oder nach Unfällen können die Schilde und der Rumpf des Schiffes beschädigt werden. Ingenieure können diese reparieren, indem sie Werkzeuge wie Reparaturpistolen oder Drohnen verwenden.
- **Kraftstoffmanagement:** Ingenieure überwachen den Kraftstoffstand und stellen sicher, dass genug für die Triebwerke und andere Systeme vorhanden ist. Sollte es zu Lecks oder zu wenig Kraftstoff kommen, müssen sie handeln.
- **Komponenten-Upgrades und Wartung:** Ingenieure können verschiedene Schiffskomponenten wie Waffen, Triebwerke oder Radar austauschen oder aufrüsten, um die Leistung des Schiffes zu verbessern oder an die Anforderungen der Mission anzupassen.

Schadenmanagement und Reparaturen

Nach Kämpfen oder Kollisionen kann ein Schiff schwer beschädigt werden. Ingenieure müssen schnell eingreifen, um Reparaturen durchzuführen und das Schiff betriebsbereit zu halten:

- **Rumpfrüchte:** Ingenieure müssen Rumpfrüchte finden und abdichten, was besonders in gefährlichen Umgebungen wie im Weltraum oder während eines Angriffs wichtig ist. Sie können Lecks im Sauerstoffsystem reparieren oder das Lebenserhaltungssystem wiederherstellen.
- **Komponenten ersetzen:** Manche Schäden können so schwerwiegend sein, dass eine Reparatur nicht ausreicht. In diesen Fällen müssen Ingenieure beschädigte Komponenten komplett austauschen.

Schiffskomponenten anpassen

Ingenieure haben die Möglichkeit, die Komponenten eines Schiffs zu verändern, je nach den Bedürfnissen der Mission, z. B. für den Kampf, die Erkundung oder den Bergbau. Anpassungen können beinhalten:

- **Waffensysteme:** Upgrades oder Anpassungen der Waffensysteme, um das Schiff für verschiedene Gefechtsszenarien zu optimieren.
- **Schiffshülle und interne Gestaltung:** Ingenieure können die Innenausstattung so gestalten, dass sie die Energieeffizienz verbessern oder das Schiff für bestimmte Aufgaben besser geeignet ist.

Schiffsstationen und Werkzeuge

Ingenieure müssen mit bestimmten Stationen und Werkzeugen an Bord des Schiffs oder auf der Raumstation arbeiten, um ihre Aufgaben zu erledigen:

- **Ingenieurstationen:** Diese bieten eine detaillierte Übersicht über den Zustand der verschiedenen Systeme und sind wichtig, um Probleme frühzeitig zu erkennen und zu beheben.
- **Reparaturwerkzeuge:** Reparaturpistolen oder Drohnen helfen Ingenieuren, beschädigte Systeme und Rumpf schnell zu reparieren.
- **Sauerstoff- und Lebenserhaltungssysteme:** Ingenieure sind dafür verantwortlich, dass das Lebenserhaltungssystem funktioniert und eine stabile Versorgung mit Sauerstoff gewährleistet ist.

Ingenieurarbeit auf Planeten

Das Engineering-Gameplay bezieht sich nicht nur auf Schiffe, sondern auch auf planetare und stationäre Einrichtungen. Dies kann umfassen:

- **Raumstationen betreiben:** Ingenieure müssen Raumstationen instand halten, indem sie dafür sorgen, dass Energieversorgung, Sauerstoff und andere Systeme ordnungsgemäß laufen.
- **Planetarische Einrichtungen:** Ingenieure können mit der Wartung von Infrastruktur auf Planeten beauftragt werden, etwa in Bergbau- oder anderen industriellen Einrichtungen.

Repair (Reparieren)

Reparaturen sind eine der kritischsten Aufgaben für Ingenieure. Wenn ein Schiff Schaden erleidet, sei es durch Feindbeschuss oder durch Kollisionen mit Objekten, müssen Ingenieure eingreifen, um das Schiff wieder funktionsfähig zu machen.

- **Schiffsschäden** können durch Waffenkämpfe oder Umwelteinflüsse (z. B. Kollisionen) entstehen. Ingenieure müssen dann beschädigte Systeme, Komponenten und Rumpfstrukturen reparieren.
- **Reparaturwerkzeuge** wie Reparaturpistolen oder mobile Reparaturdrohnen werden verwendet, um beschädigte Teile zu reparieren. Ingenieure können diese Werkzeuge gezielt einsetzen, um wichtige Systeme wie die Energieversorgung, das Lebenserhaltungssystem oder die Waffen zu reparieren.
- In großen **Mehr-Personen-Schiffen** ist der Ingenieur häufig dafür verantwortlich, den gesamten Reparaturprozess zu überwachen und sicherzustellen, dass die Ressourcen sinnvoll verteilt werden, um das Schiff schnell wieder einsatzbereit zu machen.

Refuel (Tanken)

Das **Tanken** ist eine wichtige Aufgabe, um sicherzustellen, dass das Schiff genug **Kraftstoff** für die Triebwerke und das **Quantum Travel** hat.

- **Hydrogen Fuel** und **Quantum Fuel** sind die beiden Hauptarten von Kraftstoff in *Star Citizen*. Beide müssen regelmäßig überwacht werden, um sicherzustellen, dass das Schiff weiterhin manövrieren und sich schnell durch den Raum bewegen kann.
- Ingenieure müssen sicherstellen, dass der **Hydrogen Fuel** für die Triebwerke des Schiffs und der **Quantum Fuel** für das Reisen über große Entfernungen ausreichend vorhanden sind.
- Das Tanken erfolgt oft an speziellen **Tankstationen** auf Raumstationen oder Außenposten, die Ingenieure anfliegen können. Manche Schiffe haben auch die Möglichkeit, den Kraftstoff von größeren Tankern oder mobilen Betankungsstationen zu beziehen.
- Ingenieure müssen sicherstellen, dass das Tanken effizient und schnell abläuft, um die Missionsfähigkeit des Schiffs nicht zu gefährden.

Rearm (Nachladen)

Nachladen bezieht sich auf das Auffüllen von **Munition** und **Raketen** eines Schiffs, die während des Einsatzes verbraucht werden. Ingenieure sind verantwortlich dafür, dass die Munition rechtzeitig nachgeladen wird und die Waffen des Schiffs immer betriebsbereit sind.

- **Munition und Raketen** müssen regelmäßig überprüft und nachgeladen werden, besonders nach längeren Kämpfen oder intensiven Missionen.
- Ingenieure können das Nachladen durchführen, indem sie an **Nachlade-Stationen** an Raumstationen oder Außenposten das Schiff mit neuer Munition versorgen. Alternativ können größere Schiffe auch als mobile Nachlade-Stationen fungieren.
- Auf großen Mehr-Personen-Schiffen gibt es oft spezialisierte Bereiche oder Maschinen, an denen Ingenieure die Munition für das Schiff wieder auffüllen können.